

Événement:

Équipe:

Catégorie:

# de passage:

Jour:

Panel:

Nbre d'athlètes	
Majorité	
La plupart	
Nbre de garçons	



# STUNTS - INITIATION

DIFFICULTÉ STUNTS		COMMENTAIRES	
Ne satisfait pas les exigences de l'échelle suivante	3.0 - 3.5		
4 HAN diff. exécutées par la plupart	3.5 - 4.0		
4 HAN diff. exécutées par la plupart, dont 1 élite	4.0 - 4.5		
			SD /4

EXÉCUTION STUNTS		COMMENTAIRES		
Voltige	-0.1	-0.2	-0.3	
Bases/Spotteurs	-0.1	-0.2	-0.3	
Entrées, transitions et démontages	-0.1	-0.2	-0.3	
Synchronisation	-0.1	-0.2	-0.3	
Erreurs évidentes		-0.2	-0.3	
			SE /5	

DIFFICULTÉ PYRAMIDES		COMMENTAIRES	
Ne satisfait pas les exigences de l'échelle	3.0 - 3.5		
2 diff. HAN & 2 Structures par la plupart	3.5 - 4.0		
3 diff. HAN & 2 Structures par la plupart	4.0 - 4.5		
			PD /4

EXÉCUTION PYRAMIDES		COMMENTAIRES		
Voltige	-0.1	-0.2	-0.3	
Bases/Spotteurs	-0.1	-0.2	-0.3	
Entrées, transitions et démontages	-0.1	-0.2	-0.3	
Synchronisation	-0.1	-0.2	-0.3	
Erreurs évidentes		-0.2	-0.3	
			PE /5	

PERFORMANCE (LES JUGES DE STUNTS ÉVALUERONT LA PERFORMANCE LORS DES SECTIONS DE STUNTS, PYRAMIDES ET PROJECTIONS SEULEMENT.)			
Capacité de l'équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et d'excitation tout en conservant un sens du spectacle et un enthousiasme authentique. Ceci inclut les démonstrations athlétiques appropriées.	9.0 - 10.0		Moyenne avec les autres notes de performance
			P /10

<b>Total /18</b>	
------------------	--

**Événement:****Équipe:****Catégorie:****# de passage:****Jour:****Panel:**

Nbre d'athlètes	
Majorité	
La plupart	



# TUMBLING - INITIATION

DIFFICULTÉ SAUTS			COMMENTAIRES	
Les habiletés exécutées ne satisfont pas 4.0	3.5			
La plupart exécutent 1 saut avancé	4.0			
La plupart exécutent 2 sauts avancés connectés	4.5			
			JD /4.5	

EXÉCUTION SAUTS				COMMENTAIRES	
Approche	-0.1	-0.2	-0.3		
Position des jambes	-0.1	-0.2	-0.3		
Position des bras	-0.1	-0.2	-0.3		
Atterrissage	-0.1	-0.2	-0.3		
Synchronisation	-0.1	-0.2	-0.3		
				JE /5	

DIFFICULTÉ TUMBLING À L'ARRÊT			COMMENTAIRES	
Les habiletés exécutées ne satisfont pas l'échelle suivante	3.0 - 3.5			
La plupart exécutent 1 passe appropriée au niveau (PAN)	3.5 - 4.0			
La majorité exécutent la même PAN synchronisée	4.0 - 4.5			
			SD /4.5	

EXÉCUTION TUMBLING À L'ARRÊT				COMMENTAIRES	
Approche	-0.1	-0.2	-0.3		
Vitesse	-0.1	-0.2	-0.3		
Contrôle du corps	-0.1	-0.2	-0.3		
Atterrissage	-0.1	-0.2	-0.3		
Synchronisation	-0.1	-0.2	-0.3		
				SE /5	

DIFFICULTÉ TUMBLING AVEC ÉLAN			COMMENTAIRES	
Les habiletés exécutées ne satisfont pas l'échelle suivante	3.0 - 3.5			
Moins de la majorité exécutent 1 PAN	3.5 - 4.0			
La majorité exécutent 1 PAN	4.0 - 4.5			
			RTD /4.5	

EXÉCUTION TUMBLING AVEC ÉLAN				COMMENTAIRES	
Approche	-0.1	-0.2	-0.3		
Vitesse	-0.1	-0.2	-0.3		
Contrôle du corps	-0.1	-0.2	-0.3		
Atterrissage	-0.1	-0.2	-0.3		
Synchronisation	-0.1	-0.2	-0.3		
				RTE /5	

PERFORMANCE (LES JUGES DE TUMBLING ÉVALUERONT LA PERFORMANCE LORS DES SECTIONS DE TUMBLING ET SAUTS SEULEMENT.)				
Capacité de l'équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et d'excitation tout en conservant un sens du spectacle et un enthousiasme authentique. Ceci inclut les démonstrations athlétiques appropriées.	9.0-10.0		Moyenne avec les autres notes de performance	P /10
			<b>Total /28.5</b>	

Événement:

Équipe:

Catégorie:

# de passage:

Jour:

Panel:



# CHORÉGRAPHIE - INITIATION

CRÉATIVITÉ STUNTS		COMMENTAIRES		
Les habiletés de stunts incluent des idées créatives, uniques ou innovatrices. Cela inclut les habiletés appropriées ou non-appropriées au niveau .	2.0 - 2.5			SC /2.5

CRÉATIVITÉ PYRAMIDES		COMMENTAIRES		
Les habiletés de pyramides incluent des idées créatives, uniques ou innovatrices. Cela inclut les habiletés appropriées ou non-appropriées au niveau.	2.0 - 2.5			PC /2.5

DANSE		COMMENTAIRES		
Capacité de l'équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et de divertissement en incluant des éléments visuels multiples (variétés des niveaux, changement de formations, jeux de partenaires, jeux de pieds et mouvements au sol). Cela inclut la technique, la perfection, la synchronisation, le rythme et la complexité des mouvements de danse.	9.0 - 10.0			D /10

ROUTINE		COMMENTAIRES		
Capacité de l'équipe à démontrer des formations (spacing) précises et des déplacements fluides tout au long de la routine. Ceci inclut les idées innovatrices, visuelles et complexes ainsi que toutes les habiletés additionnelles exécutées afin d'améliorer l'effet général.	9.0 - 10.0			RC /10

PERFORMANCE (LES JUGES DE CHORÉGRAPHIE ÉVALUERONT LA PERFORMANCE POUR L'ENSEMBLE DE LA ROUTINE.)				
Capacité de l'équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et d'excitation tout en conservant un sens du spectacle et un enthousiasme authentique. Ceci inclut les démonstrations athlétiques appropriées.	9.0 - 10.0		Moyenne avec les autres notes de performance	P /10

POINTAGE FINAL DE PERFORMANCE				
			=	/3 =
Stunts P /10	Tumbling P /10	Choré P /10	Total /30	P FINAL /10

<b>Total /35</b>	
------------------	--